



Bases

Prototipos de Videojuegos y Juegos de Mesa con Impacto Social

Propósito

*“Desarrollar **“Prototipos de Videojuegos y Juegos de Mesa”** que tengan por propósito promover los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de Naciones Unidas: Fin de la Pobreza, Acción Climática y Paz Global con el fin de alentar vocaciones en el ámbito de las industrias creativas con impacto social”*

Nombre del Torneo: Social Impact Game

Organiza: Club Kuwala. Más de nosotros, aquí: <https://clubkuwala.com/>

Modalidad: Remota, Vía **STREAMING**

Lugar Presencial (Opcional): Movistar Game Club

Auspiciadores: Movistar Game Club – Universidad Gabriela Mistral – FONDART

Patrocinadores: UNESCO - MINEDUC

Fechas Clave:

Inscripción: Martes 30 de Abril – Jueves 23 de Mayo: <https://clubkuwala.com/inscripciones-game-jam/>

Equipos en Competencia	Tipo de Prototipo	Tipo de Prototipo
Equipos Universitarios/ Desarrolladores Indie	Videojuegos	Juegos de Mesa
Equipos Colegios	Videojuegos	Juegos de Mesa

Partida:

- Viernes 24 de Mayo, 16:00 hrs. Vía ZOOM – Discord y Presencial en Movistar Game Club
- Presentación de las Bases, Jurado y de los Premios.
- Entrega de la Temática con la que deben crear los juegos.

Importante: Toda la Game Jam será realizada en modalidad Remota.

También tienes la **opción en Modalidad Presencial**, previa inscripción:

- Viernes 24 de Mayo, 16:00 – 19:00 hrs. en Movistar Game Club, Mall Plaza Vespucio, Santiago
- Sábado 25 de Mayo, 10:30 – 19:30 hrs. en Movistar Game Club, Mall Plaza Vespucio, Santiago

Contaremos con la presencia de mentores los cuales orientarán a los equipos en el desarrollo del proyecto y resuelven dudas de cualquier tipo.

Finalización: Martes 28 de Mayo 23:59 hrs. Entrega de los Prototipos: contacto@circulokuwala.cl

Presentación de los Prototipos: *Los prototipos quedarán en una web donde se podrán visualizar*

Deliberación del Jurado: Miércoles 29 de Mayo de 15:30 a 19:00 horas. Modalidad Remota

Premiación: Miércoles 29 de Mayo 19:00 horas. Modalidad Remota.

Objetivos de Social Impact Game:

- Fomentar la creatividad y la innovación en el desarrollo de videojuegos y juegos de mesa con impacto social positivo.
- Conectar el cumplimiento de los ODS de Naciones Unidas con el aporte de la industria creativa, en especial los videojuegos y juegos de mesa.
- Alentar a los docentes de tecnología de los colegios de Chile a desarrollar proyectos de videojuegos y juegos de mesa con sus estudiantes.
- Promover las vocaciones en la industria creativa en colegios de Chile y con énfasis en el impacto social.
- Promover la conciencia y la educación sobre los ODS de las Naciones Unidas en colegios y universidades.
- Identificar y apoyar proyectos prometedores de videojuegos y juegos de mesa que puedan contribuir al logro de los ODS y generar un impacto social significativo.

Categorías del Torneo: El torneo se divide en dos categorías de prototipos:

- **Videojuegos:** Realización de prototipo digital en base a la temática entregada el día del evento.
- **Juegos de Mesa:** Realización de prototipo físico o presentación digital del proyecto en base a la temática entregada el día del evento.

Características Técnicas para la Postulación:

Equipos:

- Cada equipo puede estar conformado por entre 1 a 4 personas como máximo.
- Los equipos de colegios deben tener a un Profesor(a) de Tecnología o una Orientador-a como mentor y guía del proyecto. Es obligatorio.
- Las universidades pueden tener a un Profesor(a) de Videojuegos o Juegos de Mesa como mentor y guía del proyecto. Es opcional.
- Pueden ser parte de establecimientos de enseñanza media y/o universidades.
- Edad mínima de postulación: 15 años.
- Se valorará positivamente la inclusión de mujeres en el equipo.
- La autoría de los prototipos será considerada como propiedad del equipo desarrollador.

Software recomendados para participar: Para la postulación se necesitará el engine a usar. Cabe destacar que los programas necesitan ser de libre uso, ya que no se comprarán licencias.

Estos motores **son sólo recomendaciones y los participantes no se encuentran obligados a su uso** para participar. También pueden proponer motores propios de creación.

Motores para la creación de prototipos de Videojuegos:

- Unity: <https://unity.com/es/download>
- Unreal: <https://www.unrealengine.com/es-ES/download>
- Godot: <https://godotengine.org/download/windows/>
- GameMaker Studio: <https://gamemaker.io/en/download>

Herramientas para la creación de prototipos de juegos de mesa y videojuegos:

- Tabletop Creator: <https://tabletop-creator.com/es/>
- Storyboardthat: <https://www.storyboardthat.com/es>
- Genially: <https://genial.ly/es/>
- Inworld.ai: <https://inworld.ai/>



Primer Lugar Colegios:

- Un Escritorio Gamer para cada miembro del equipo ganador (máximo cuatro)
- 1 Pase de 2 horas para todo el Curso del Equipo Ganador a la Zona Omen y Playstation de Movistar Game Club.

(Ref.: Escritorio Gamer Silcosil 87 x 122 x 89 cm)

Segundo Lugar Colegios:

- Una Silla Gamer Vivita o similar para cada miembro del equipo ganador (máximo cuatro)
- 1 Pase de 2 horas para todo el Curso del Equipo Ganador a la Zona Omen y Playstation de Movistar Game Club.

Tercer Lugar Colegios:

- Tres premios para tres equipos ganadores del tercer lugar.
- 1 Pase de 2 horas para todo el Curso del Equipo Ganador del Tercer Lugar a la Zona Omen y Playstation de Movistar Game Club.

Primer Lugar Universidades:

- 1 año de experiencia gamer en nuestra sala Profesional CocaCola. Los ganadores podrán reservar por 3 horas una sala profesional de forma mensual, con unos códigos que proporcionaremos y que pueden canjear en nuestra página de reservas.

Segundo Lugar Universidades

- Cinco premios como segundo lugar: 1 Pase para el Curso del equipo ganador del equipo ganador a la zona Omen y Playstation, Movistar Game Club

Nota Importante:

- a. Valorización de los Premios para Universidades: \$1.500.00.- no intercambiable por dinero.
- b. Condiciones de acceso y uso de equipamiento, de acuerdo con convenio firmado con Movistar Game Club.
- c. Por razones de fuerza mayor de la empresa organizadora Kuwala, empresa auspiciadora Movistar Game Club y/o de los equipos ganadores, los premios podrían ser modificados por equivalentes o similares.



GAME JAM

SOCIAL IMPACT GAME

INSCRIPCIONES Y BASES:
WWW.CLUBKUWALA.COM

